Проект разработки игры “Покер”

Наш проект представляет собой симуляцию игрового процесса техасского холдена против ИИ. Программа реализует систему фишек, БД игроков, Саундтрек и звуковые эффекты, регистрацию побед, ничей и поражений.

* Фишки – сумма условных единиц, у каждого игрока, которые выдаются при регистрации и за каждые 4 часа с момента регистрации (использовалась datetime).
* БД состоит из таблицы пользователей и параметров: Логин, Пароль, Фишки, Последнее время активности.
* Саундтреки и звуковые эффекты регулируются через ползунки в настройках игры.
* Для определения побед и поражений написана сложная многоуровневая игровая логика с симуляцией ИИ и комбинаций покера.
* В полной мере реализованы возможности игрока, такие как: Колл, Раиз, Пас, Чек, Ва Банк. Они выполняют туже функцию что и в покере.
* Большая работа проделана над ИИ противника. Он способен считать комбинации и их приоритет и, в зависимости от этого делать грамотную ставку.
* Не стоит забывать, что любой проект это не только настоящее, но и будущее. И у нашего проекта оно есть. В нашей «дорожной карте» уже есть система смены музыки в визуальной составляющей, внутри игровой магазин и онлайн матчмейкинг